

YOTÉ



le Yoté est très populaire dans toute l'Afrique Occidentale. Appelé également « Choko » par les Wolof de Gambie, ou encore Tioki chez les peuples Peules, ce jeu se joue, comme la plupart des jeux des pays dits « pauvres » avec des éléments naturels (bâtons, cailloux, ...) sur des « plateaux » tracés ou creusés à même le sol.

Son petit nombre de pions et d'alvéoles, et le fait que deux pièces soient retirées du jeu à chaque prise rendent la partie rapide et pleine d'imprévu. C'est un jeu de stratégie par affrontement, rien d'étonnant donc à ce que le Yoté donne lieu à de gros paris entre joueurs et/ou spectateurs.

Règle du jeu :

Objectif : Un joueur doit capturer les pions de son partenaire.

Matériel : un plateau (ou tablier) quadrillé de 6x5 cases, ainsi que 12 pions d'une couleur et 12 pions d'une autre.



Déroulement :

Au début de la partie le plateau est vide, on tire au sort celui qui commence. A son tour de jeu chaque joueur peut :

- poser un de ses pions dans une case vide. Ou
- déplacer un de ses pions déjà posés (horizontalement ou verticalement d'une case, pas en diagonale). Ou
- faire une prise.

Il n'est pas nécessaire d'avoir posé tous ses pions pour commencer les déplacements ou les prises.

Pour prendre un pion adverse il suffit de sauter par-dessus celui-ci, en avant ou en arrière, horizontalement ou verticalement, mais jamais en diagonale. Chaque prise permet de capturer un 2ème pion adverse choisi parmi ceux présents sur le plateau. On capture donc 2 pions à chaque prise.

Cependant il n'est pas permis d'enchaîner les prises. A son tour de jouer, on ne peut revenir sur la case quittée précédemment.

La partie se termine lorsqu'un joueur aura capturé tous les pions de son adversaire ou, lorsqu'à son tour de jouer, un joueur ne peut bouger aucun de ses pions.