

SEEGA



Présentation :

Jeu de stratégie par affrontement.

Ce jeu est originaire de l'Égypte ancienne, il daterait de l'époque où l'Égypte était sous domination romaine. Peut être est-ce un descendant de la Pettie qui était jouée en Grèce, il est toujours joué en Somalie.

Matériel nécessaire : Un plateau de 5x5 cases, avec une case centrale colorée, et 24 pions (12 de chaque couleur).

Règle du jeu :

En début de partie le plateau de jeu est vide, les joueurs tirent au sort la couleur de leurs pions. Les joueurs placent à tour de rôle deux pièces sur le plateau (toutes les cases sont ainsi occupées) sauf sur la case centrale.

Capture des pions adverses :

Les pions se déplacent d'une case à la fois, verticalement ou horizontalement, ils peuvent accéder à n'importe quelle case libre, y compris la case centrale.



La prise des pions adverses s'effectue lorsqu'on parvient à encadrer un pion ennemi entre deux de ses propres pions. Celui-ci est alors retiré du jeu.

Le pion dont le mouvement a entraîné la prise d'un pion adverse, ou la prise simultanée de plusieurs pions adverses, peut effectuer sur le champ un nouveau mouvement.

Le pion occupant la case centrale est imprenable. Un pion peut se glisser entre deux pions ennemis sans courir aucun risque.

Tour à tour les joueurs déplacent un pion, dans le but d'en capturer à son adversaire, tout en essayant de protéger leurs propres pions. Lorsqu'un joueur est bloqué par son adversaire, celui-ci doit rejouer de manière à dégager le jeu.

La partie est terminée lorsqu'un joueur capture le dernier pion de son adversaire. Lorsque plus aucune prise n'est possible pour les deux joueurs, le joueur qui possède le plus de pions sur le plateau a gagné. Si les joueurs ont réussi à édifier une barrière (alignement de pions d'une même couleur traversant la totalité du plateau et empêchant l'adversaire de traverser), la partie cesse automatiquement, et le joueur qui a capturé le plus grand nombre de pions est déclaré gagnant.